Game mechanics:

Samenwerken

Met pakket kan je minder goed bewegen dan zonder (val meer op met pakketje)

Paden openmaken voor ander

Verschil tussen de karakters?

Stealth

Vijanden ontwijken zonder gezien te worden

Pakketje verbergen

Vechten

Niet te veel de nadruk

Kan niet vechten met pakketje

Elkaar verneuken

Emotes (kan zwaaien, roepen naar ander)

Kan de ander slaan

Pakketje

Pakketje gooien/vangen

Pakketje afvuren

Verschillende pakketjes

Zware pakketjes

Stuiterende pakketjes

Drijvende pakketjes

Vliegende pakketjes

Zinkende pakketjes

Opvallende pakketjes

World warping pakketjes

Bedervende pakketjes (tijds gebonden)

Pakketje dat je niet kan neerleggen (zit vast aan karakter)

Meerdere pakketjes tegelijk meenemen

Deuren gaan alleen open als je de juiste pakketje bij je hebt / gaan dicht voor verkeerde

Minigames

Samenwerken

?